

SIRÈNE ALGORITHMIQUE

AE/SA-SB

Description

Le dispositif AE / SA-SB est une sirène à connecter à la boucle algorithmique, qui présente les caractéristiques suivantes:

- Connexion basée sur les détecteurs du système algorithmique AE / SA-ZB2.
- Comprend une base pour l'insertion de détecteurs algorithmiques de la série SA d'Aguilera: AE / SA-OP, AE / SA-OPT et AE / SA-T
- Connexion en boucle algorithmique, occupant 1 direction. Entièrement programmable en tant que sortie indépendante, associée au détecteur qui y est connecté, à la zone ou au secteur.
- Générateur de sons à microprocesseur, indépendant des communications.
- Tonalités NFS, ISO 8201 et BF.
- Caractéristiques acoustiques:
 - Résonance piézoélectrique avec driver MOS-FET optimisé pour atteindre une puissance acoustique accrue avec une consommation réduite.
 - Deux niveaux de volume, sélectionnables par dilswitch.
 - 8 tonalités acoustiques sélectionnables par dilswitch. Jusqu'à 16 teintes disponibles.
- Test de fonctionnement via sélecteur sur dilswitch.
- Surveillance de la tension d'alimentation dans la boucle algorithmique, avec indication de défaut de bas niveau.
- LED d'indication d'état en boucle algorithmique.
- Sirène certifiée EN 54-3.



Ejemplo: detector AE/SA-OPI + sirène AE/SA-SB

Attribuer de dilswitch

Sélecteur	Fonction
1	Volume: Off- Low, On-haut
2-3-4-5	Sélection de ton
8	Test de fonctionnement. ON activé

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES	CERTIFICATIONS
Tension d'alimentation: 18 ~ 27 V (Boucle Algorithmique carte AE/SA-CTL). Consommation en veille: 1,1 ~ 1,3 mA (Suivant la configuration dilswitch) Consommation en alarme: 2,8 ~ 9,0 mA (Suivant le volume et tonalité choisi) Max. puissance acoustique: 86 dB(A) max@1m (Suivant le volume et tone choisi) Plage de température: -10° - +50° C (température ambiante) Plage d'humidité: Max. 95 % - Sans condensation Sélection de ton et volume: Interrupteurs DIP Dimensions avec base: Ø 104 mm Hauteur avec base 40 mm Matériel: ABS Degré de protection IP: IP21C Poids: 110g	0099/CPD/A74/0223 